



# Négociations sur la qualité de vie et des conditions de travail en CELDA (QVCT)

Ce jeudi 4 juin 2026, s'est tenue la troisième réunion de négociation sur un projet d'accord de la « Qualité de Vie et des Conditions de Travail » (QVCT) en CELDA.

Lors de la réunion précédente, la Direction a demandé aux OSR de lui remonter les actions/mesures concrètes que nous souhaitons voir intégrées dans l'accord.

Fort de l'enquête que nous avons réalisée auprès de l'ensemble des salariés de la CELDA, nous avons porté avec force toutes les demandes identifiées. Celles-ci ont été regroupées par la Direction en 4 domaines :

- Environnement de travail (autres modes de travail, pilotage d'activité, délégations, autonomie de travail, formations, rémunérations variables...)
- Prévention des risques et préservation de la santé (NPS salarié, indicateurs nouveaux sur les RPS, renforcer l'écoute des salariés, création d'une cellule spécifique, ...)
- Organisation des relations de travail (reporting unique, outils d'aide aux managers, accompagnements renforcés suite à changement d'outil, d'organisation, de procédures,)
- Conciliation vie pro/vie privée (télétravail, déconnexion, dons de congés, ...).

A ce titre, ce n'est pas moins de 35 demandes qui ont été formulées. Nous avons rappelé à la Direction l'importance pour notre entreprise de construire un accord QVCT qui renforcera notre engagement et notre fidélisation à l'entreprise. Pour se faire, il est primordial que tous les pôles de l'entreprise participent à l'élaboration de cet accord.

Enfin, nous avons rappelé que les accords de groupe, de branche et locaux, devaient être appliqués selon l'esprit qui les a guidés, ce qui permettrait immédiatement de répondre à de nombreuses attentes !

**AGIR POUR CONSTRUIRE POUR L'ENSEMBLE DES SALARIES  
(managers, non-managers, cadres et non-cadres depuis toujours)**



**Véronique JEAN**  
Déléguée Syndicale



**Georges ZGAJNAR**  
Délégué Syndical Central Adjoint

Avec l'Application

Télécharger via :

- QR code
- App Store
- Google Play

